

Istruzione e ricerca

In quest'area vi sono realtà che si occupano sia di istruzione in ambito scolastico, sia in ambito professionale e di formazione lavorativa. Vi sono inoltre organizzazioni che portano avanti anche progetti di ricerca, che spaziano dalle tematiche di inclusione sociale alla robotica medicale, dai sistemi innovativi di agricoltura sostenibile agli studi ornitologici.

Bisogni

SDG di riferimento

Istruzione e ricerca



- 4** "Fornire un'educazione di qualità, equa ed inclusiva, e opportunità di apprendimento per tutti"
- 4.1** Entro il 2030, assicurarsi che tutte le ragazze e i ragazzi raggiungano un grado di istruzione libero, equo e di qualità primaria e secondaria che porti a rilevanti ed efficaci risultati di apprendimento.
- 4.4** Entro il 2030, aumentare sostanzialmente il numero di giovani e adulti che abbiano le competenze necessarie, incluse le competenze tecniche e professionali, per l'occupazione, un lavoro dignitoso e per l'imprenditorialità.

Istruzione e ricerca	Deliberato netto 2019 (M€)	Numero di clienti
Impatto diretto	16,5	108
Impatto indiretto	10,7	58
Totale Impatto	27,2	166

Il 40% del deliberato netto è stato distribuito al Centro Italia, il 26% al Sud, il 17% al Nord-Ovest, 11% al Nord-Est e il restante 6% alle Isole.

Nel 2019 Banca Etica ha finanziato per **17 milioni** di euro **108 organizzazioni** che hanno utilizzato il credito ricevuto per finanziare direttamente un'attività di istruzione e ricerca. Ulteriori **11 milioni** sono stati accordati verso organizzazioni che si occupano (anche) di quest'area d'impatto.

Complessivamente possiamo dire che Banca Etica ha erogato finanza aggiuntiva verso l'istruzione e la ricerca per **27 milioni** di euro.

Le attività di istruzione e ricerca sono svolte principalmente da società di capitali, le quali hanno ricevuto il 39% dei finanziamenti. Associazioni (26%) e cooperative (22%) coprono insieme quasi un'altra metà del deliberato. Minore in questo caso il ruolo delle cooperative sociali (12%) e residuale quello delle società di persone.

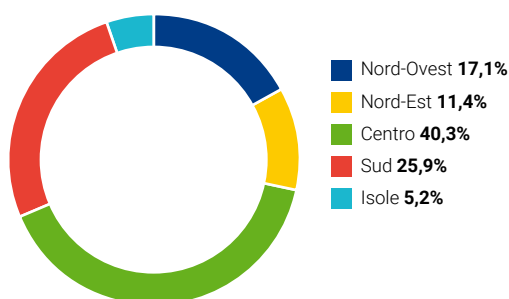
L'impatto generato dai clienti

Le **108 organizzazioni** con impatto diretto in quest'area, grazie ai 17 milioni di finanziamenti deliberati a loro favore nel 2019, hanno permesso a **107 mila** persone di partecipare a corsi, mentre 33 organizzazioni grazie ai **4 milioni** finanziamenti deliberati a loro favore nel 2019, hanno portato avanti 540 progetti di ricerca.

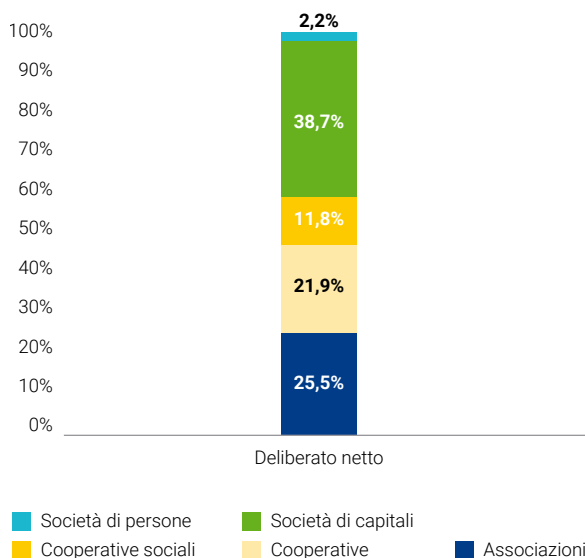


Distribuzione dei crediti deliberati in Istruzione e ricerca - Anno 2019

Per area geografica



Per forma giuridica



Una storia a impatto positivo

TECH STATION - Formazione all'innovazione - Padova

TechStation è uno spazio di coworking, un contenitore di eventi e una scuola di coding (dove imparare, cioè, a utilizzare quei codici che sono alla base della programmazione del web, delle applicazioni, delle tecnologie digitali). È la prima e unica sede italiana, e al mondo, di MolenGeek progetto nato in Belgio, nel quartiere multietnico di Molenbeek, dove cinque giovani imprenditori, con il coinvolgimento anche di Google e Samsung, hanno dato vita a uno spazio destinato ai giovani e alla loro formazione in campo digitale; uno spazio nato con l'obiettivo di sviluppare attività imprenditoriali e startup e favorire, allo stesso tempo, l'integrazione sociale combattendo fenomeni come la radicalizzazione e l'esclusione sociale.

www.techstationpadova.it